









#### NOTRE MARCHE EN AVANT...

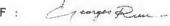
Il y a vingt-cinq ans, les « Pionniers de l'Espérance », qui allaient devenir la plus célèbre bande dessinée de science-fiction française, entraînaient déjà vos parents dans leurs fantastiques randonnées spatiales. Les « Pionniers » exploraient des planètes, visitaient la Lune... Ces exploits paraissaient alors inconcevables et uniquement destinés à satisfaire notre besoin de rêve. Et pourtant...

Et pourtant, le rêve est devenu réalité. L'homme s'est arraché à l'attraction terrestre. Il affronte le cosmos. Il tente et réussit l'impossible! Que d'étapes franchies depuis l'époque où Rahan et les hordes de « ceux-quimarchent-debout » erraient dans les ténèbres de la préhistoire!

Aujourd'hui, retransmis par des moyens inimaginables il y a un siècle, se déroule sous nos yeux émerveillés le grandiose exploit. Pour la première fois un être humain aborde un sol autre que celui de la Terre! Des descendants de « ceux-qui-marchent-debout »... conquièrent la Lune!

Notre émotion est trop grande et nos mots trop faibles pour les saluer comme il conviendrait de le faire. Nous ne trouvons qu'un cri d'admiration et de fierté : « Vive l'Homme...! »

LE REDACTEUR EN CHEF :





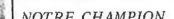
### Jeu concours primé p. 68-69

GAGNEZ 250 F

UN WEEK-END PAR AVION POUR 2 PERSONNES,

TOUS FRAIS PAYES, OFFERT PAR

# INTER



#### NOTRE CHAMPION

Serge VUILLIER à Metz : « Je voudrais savoir comment cela se fait que le gadget « Zip Magique » bouge? Félicitations pour votre rubrique « Fabriquez-vous » : le billodrome, je l'ai fait en une heure et demie. »

De vous à nous de nous à vous

Bravo Serge, tu es le « roi du bricolage ». En une heure et demie fabriquer le « billodrome », c'est un « temps » très honorable. Qui dit mieux!

Au sujet du « ZIP », s'il bouge, c'est parce qu'il est magique!



Odile GUILLAUME à Itteville et Eric DRAPPIER à Paris 10e étaient désolés de ne plus trouver, depuis que PIF paraît « tout en récits complets », les aventures de Nasdine Hodja, l'Insaisissable. Il en était de même pour Michel CHE-REAU à Strasbourg, qui ajoutait: « PIF, avec ses histoires complètes, représente toutes les semaines un numéro spécial. » Helyett CHENU à Launay-Crezancy précisait qu'avec Nasdine Hodja, son héros préféré est Jeannot, J'aimerais qu'il soit plus fort que Corinne. J'aime aussi, dans cette histoire, le gendarme parce qu'il est très « spirituel ». Suite page 79.

#### LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL REDACTION-ADMINISTRATION



متر يورس 126, rue La Fayette Boîte Postale n° 77-X PARIS-10° : 770-97-59 lig. groupées) 4620-25

#### TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre rembourseaprès ment vous est envoyé. MEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

#### ÉTRANGER

3 mais : 29 F - 6 mais : 58 F 1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

#### Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boite Postale 77 - X, PARIS 10° C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire : France : 2 F - Belgique : 20 F B Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité : Mme M. CHAIGNEAUD AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10°. quai de Valmy, Tél. 205-97-28

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces pu-blicitaires.











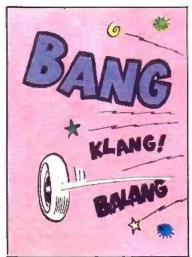














Il m'a ev., mais je n'ai pas dit mon dernier mot!





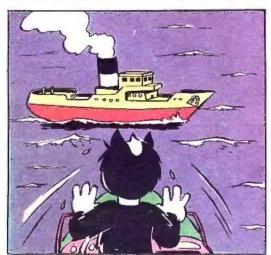




















































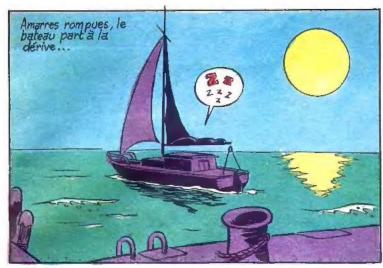










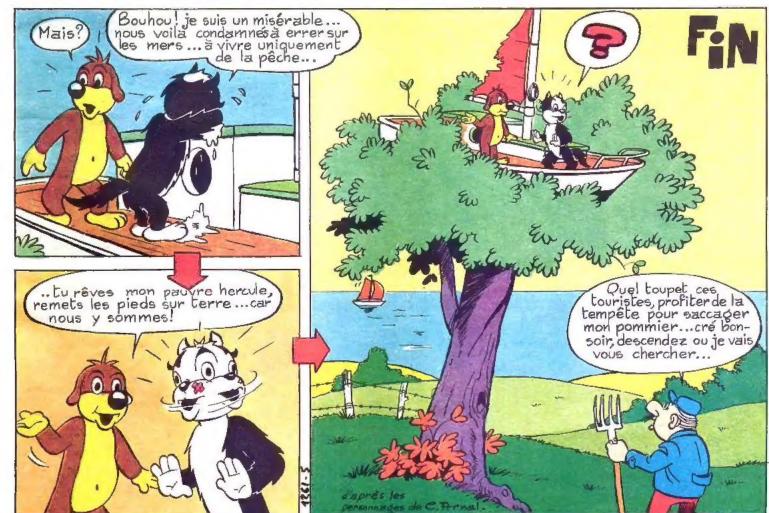












# Es Aventures Potageres







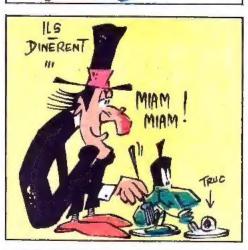










































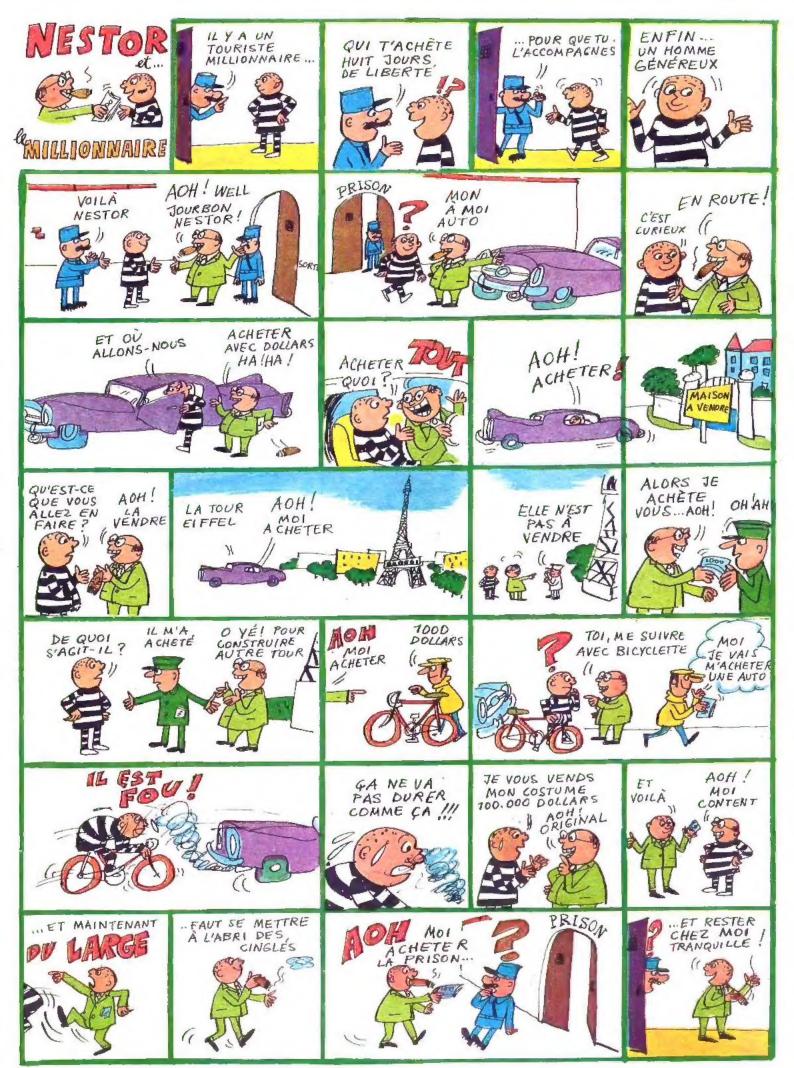


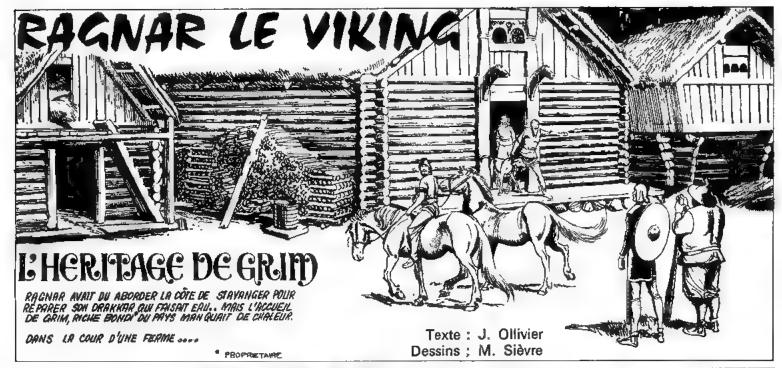










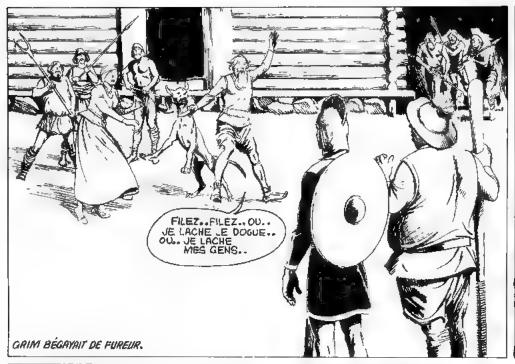


























CE SOIR LÀ GRIM PRIT SON ÉPÉE ET SON BOUCLIER ET DÉCIDA DE JETER UN COUP D'OEIL SUR LA CÔTE.



GUDRID, TON PÈRE, N'EST PAS RENTRÉ ET LES CORBEAUX ONT CROASSÉ SUR LES CHAMPS.



POUR FREYDIS ET SON FILS, IL N'Y EUT PAS DE DOUTE POSSIBLE . •























LES VALETS FURENT AINSI COK TRAINTS DE CLORE LE COMBAT. DES LARMES DE RAGE ROULAIENTSUR LES JOUES OU JEUNE BIORN ET RAGNAR DEVINAIT QUE LE FILS : DE GRIM N'AVAIT PAS DESARME.



























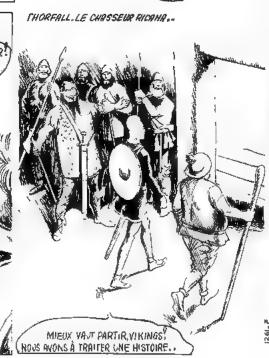




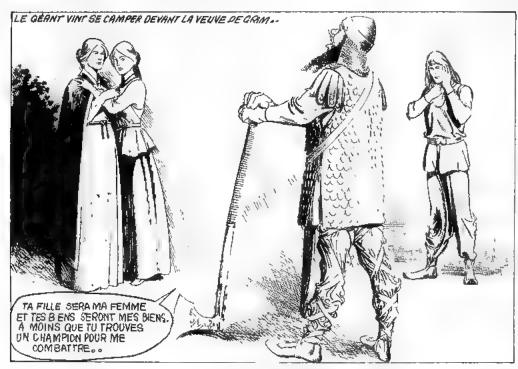














LE HOLMGANGA. OU DUEL À L'ÉPÉE CONSTITUAIT UNE PRATIQUE COURANTE. LE VAINQUEÖR DU HOLMGANGA REQUE LLAIT LA SUCCESSION DE SON ADVERSAIRE...
THORFALL LE CHASSEUR AVAIT BEAU JEU...





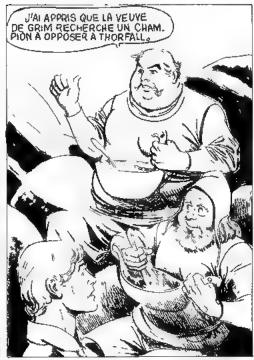


NOUS IRONS CHEZ NOS YDISINS BIORN..., ULF, SVEN OUEINAR SAVENT MANIER L'EPEE... L'UN D'EUX ACCEPTERA BIEN D'AFFRONTER THORFALL...













FREYOIS ET SON FILS ALLÈRENT CHEZ ULF KALFSSON.

ULF, CROISERAIS TU TON EPÉE CONTRE CELLE DE THORFALL ? COMME DÉFEN. SEUR DE MA MAISON.



SE RÉVEILLENT ET JE NE PEUX MÈME PLUS LEVER MA CORNE À BIÈRE.



SYEN.LE.BARBU SE DEROBA DE LA MÊME FAÇON...





MENT DE NE PLUS COMBATTRE FREYTIS...
ET UN YIK NG NE REVIENT JAMAIS SUR
UN SERMENT FAIT À ODIN...





























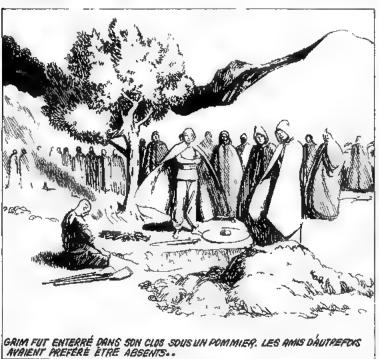


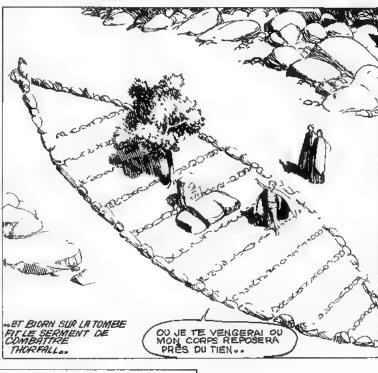
















MIEUX VAUT MOURIR BRAVEMENT EN DEFENDANT SA MAISON QUE DE TRAÎNER LA HONTE TOUTE SA VIE

GUDRID NE DISAIT RIEN . TOUS LES HOMMES SUSSEP TIBLES DE PORTER UNE EPEE, AVRIENT REFUSE DE DEPENDRE LEUR CRUSE

ILY EN AVRIT ENCORE. LIN .. PEUT. ETRE ..







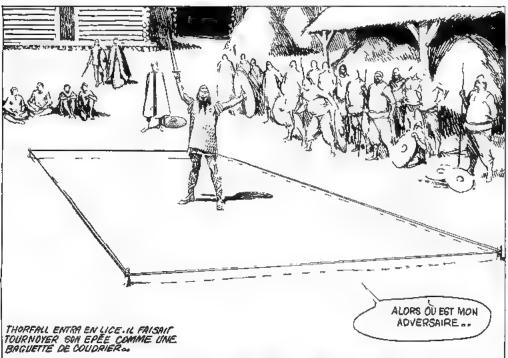






ELLE ÉCLATA EN SANGLOTS RAGNAR DUT LUI ARRACHER CHAQUE MOTS-ELLE ÉTAIT VENUE POUR QU'IL PRÎT AU HOLMGANGA LA PLACE DE SON FRÊRES.





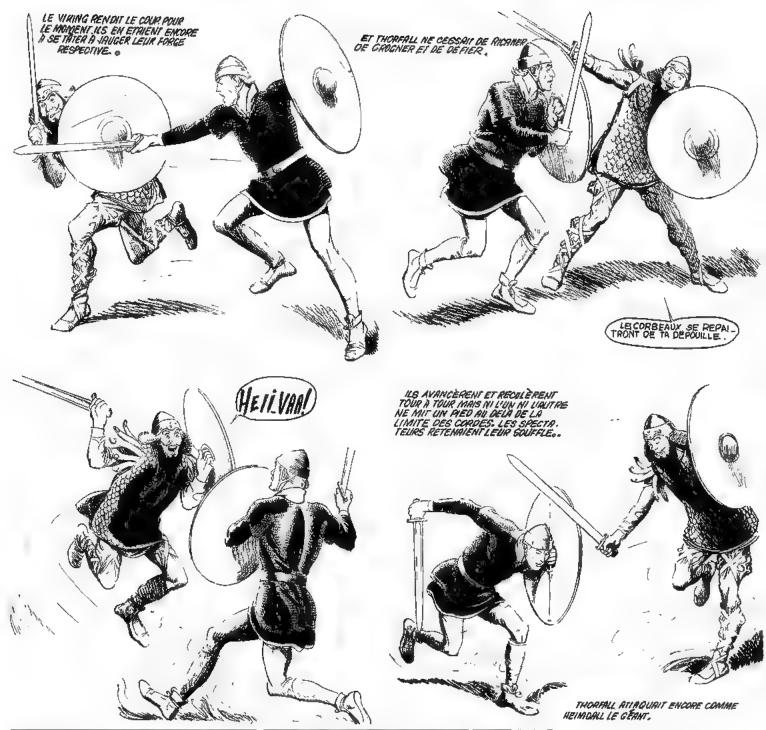




















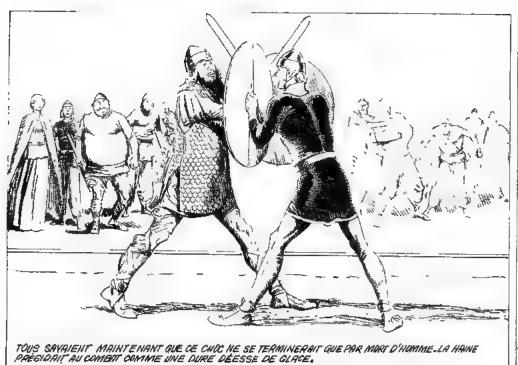


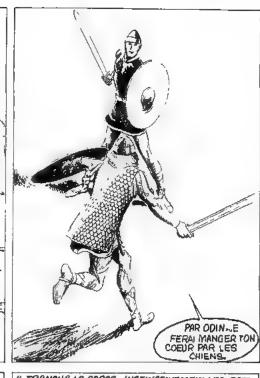
















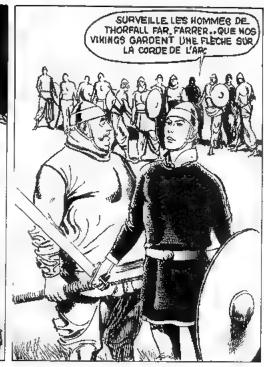












A VRAI DIRE LA DÉFAITE DE THORFALL AVAIT DÉMORALISÉ SES GENS... ET CEUX.CI NE SCHGEAIENT QU'A FILER AU PLUS VITE MAIS QUE SIGNIFIAIT L'ÉTRANGE COMPORTEMENT DU KONING....?



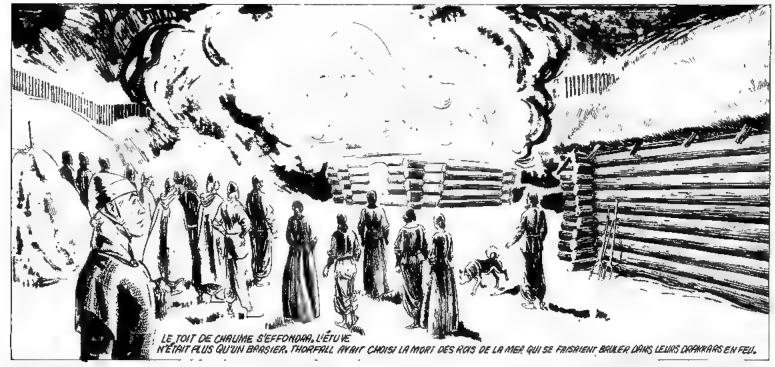






















LEVER ... ET QU'IL ETHIT TEMPS DE PENSER AU DÉPART.



## CHOISISSEZ VOTRE SUPER-GADGET



Chef-d'œuvre de la technique japonaise.

Le SUPER-DIANA fera de vous-qui sait?-le plus grand des reporters.

Pellicules utilisables : films 120 en vente partout.

PIF vous l'offre pour 7 F



Trois ans d'inlassables recherches pour mettre au point le plus "mini" des VENTILATEURS DE POCHE.

A découper suivant e pointillé

PIF vous l'offre pour 5,50 F

1º Collez vos huit bons Super-Gadget PIF dans l'emplacement prévu en bas de la page.

2º Inscrivez très lisiblement, en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc. sur le bon de commande en bas de la page.

3º Choisissez votre super-gadget, puis rayez les mentions inutiles.

4° Découpez cette feuille suivant les pointillés et vous nous l'adressez dans une enveloppe affranchie à : PIF SUPER-GADGET, B. P. N° 107, 93-MONTREUIL-SOUS-BOIS

- 5º Joindre, pour frais de manutention et d'expédition :
  - a) pour l'appareil photo : 7 F;
  - b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.

#### ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT.

Le versement peut se faire, soit en timbres, soit par virement postal (3 volets), C.C.P. 4620-25, soit en mandatlettre, soit en chèque bancaire.

ATTENTION: Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique

Je choisis l'appareil photo (1).

Je choisis le mini-ventilateur (1).

(1) Rayer les mentions inutiles.

COLLEZ ICI VOS HUIT
BONS SUPER-GADGET

BON N° 1

BON N° 2

BON N° 3

BON N° 4

BON N° 5

BON N° 6

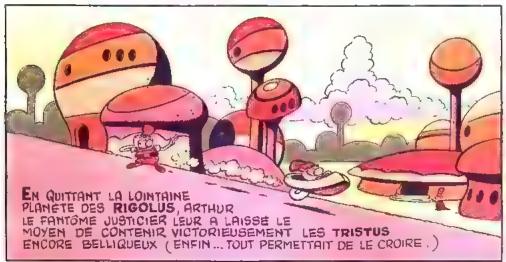
BON N° 7

BON N° 8

| Prénom<br>Rue |                |
|---------------|----------------|
| VIIIC         | Département Nº |
| NOM           | Age<br>Nº      |
| 1110          | Département Nº |





















ON SAVAIT DÉJA
QUE LORSQU'UN
RIGOLUS FAISAIT
RIRE UN TRISTUS
CELUI-CI DEVENAIT
RIGOLUS ...
ET QUAND UN TRISTUS NE FAISAIT
PAS RIRE UN RIGOLUS, CELA FAIGAIT UN TRISTUS
DE PLUS ...
MAIS CETTE FOIS
C'ETAIT BEAUCOUP PLUS GRAVE...





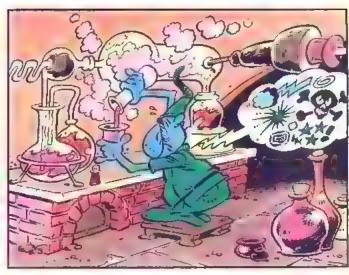


























(3)































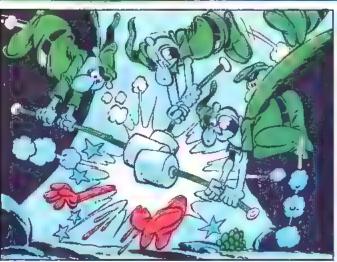








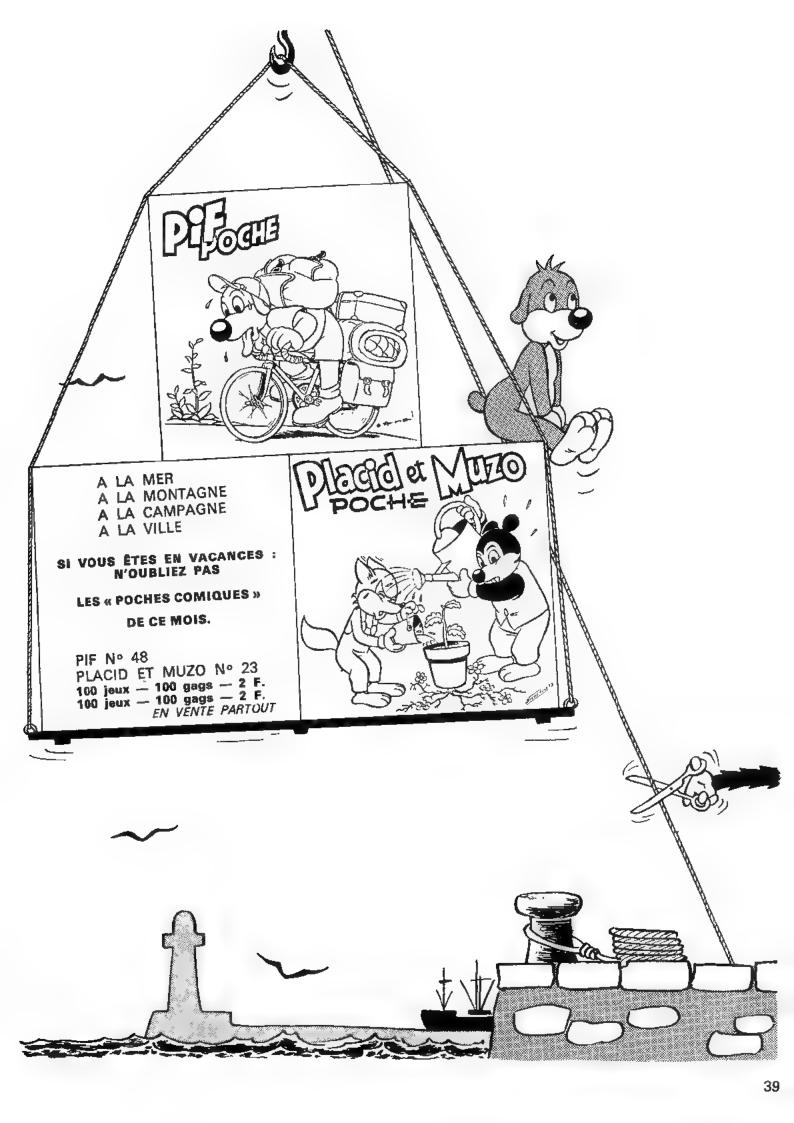


































































































































## LE JOURNAL



#### **SOMMAIRE**

LE PENSE-JEU : une rubrique pour ne jamais vous ennuyer.

JEU DES ANOMALIES

- 53 CINQ EN UN : Cinq jeux dans un dessin.
- 54 MODOMINOS
- 55 JEU DES BULLES
- 56 LEÇON DE DESSIN DEVINETTES JEU A POINTS
- 57 TEST
- 58 ÉNIGME
- 63 BAS LES MASQUES
- 64-65 GRAND JEU DU CIRQUE
- 66 MOTS CROISÉS
- 67 BRICOLAGE
- 68-69 JEU-CONCOURS PRIMÉ
- 70 SOLUTION DES JEUX









#### C'EST ÉVELYNE COUTABLE (RAMBOUILLET)



qui gagne les 250 F et la CADY offerte par Motobécane-Motoconfort du jeu-concours primé n° 1 255.

#### NOMS A DECODER :

D'ARTAGNAN — VERCINGETORIX — GAGARINE — TOUTANKHAMON — CHARLEMAGNE — BUFFALO BILL — DU GUESCLIN — ROBESPIERRE — JEAN BART — MAGELLAN — HOMERE — MURAT.

LISTE DE PREFERENCE ETABLIE PAR LE JURY :

BUFFALO BILL — GAGARINE — D'ARTAGNAN — VERCINGETOR X — CHARLEMAGNE — DU GUESCLIN — JEAN BART — MAGELLAN — ROBESPIERRE — HOMERE — TOUTANKHAMON — MURAT.

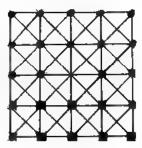
#### le Pense Jeu

PAR O. A. GRANDJEAN

#### POUR JOUER A DEUX ET AU CALME

#### LES DEUX BERGERS:

La piste de jeu doit être conforme au modèle cidessous. Chaque berger dispose ensuite ses moutons (douze chacun aux intersections des lignes (voir modèle). Le jeu se déroule comme un jeu de dames : chaque joueur doit essayer de prendre les douze pions de son adversaire tout en limitant la perte des siens. Différences avec le jeu de dames : les pions circulent horizontalement, verticalement, en diagonale, avec droit de reculer si nécessaire. Aucun privilège n'est accordé au pion qui arrive sur la dernière ligne de son adversaire.



#### POUR JOUER A PLUSIEURS

Le passage de la ligne : Une ligne sépare les deux équipes réparties de part et d'autre de celle-ci. Chaque joueur de chaque équipe se fait face, ce qui implique que les joueurs sont en nombre égal dans chaque camp. Au signal, les joueurs qui se font face se prennent par le poignet. Puis chacun essaie d'attirer son antagoniste dans son camp. L'équipe ga-gnante est celle qui a réussi à entraîner le plus « d'ennemis » chez elle.

### LE JEU DES ANOMALIES



#### ROMERREURS

C'est dans un cirque de la Rome impériale où les gladiateurs s'entre-tuent, où les chars luttent « à mort », où les chrétiens sont dévorés par les lions, que notre ami Gring a commis, cette semaine, de nombreuses erreurs ou anomalies (toutes volontaires nous l'espérons...).

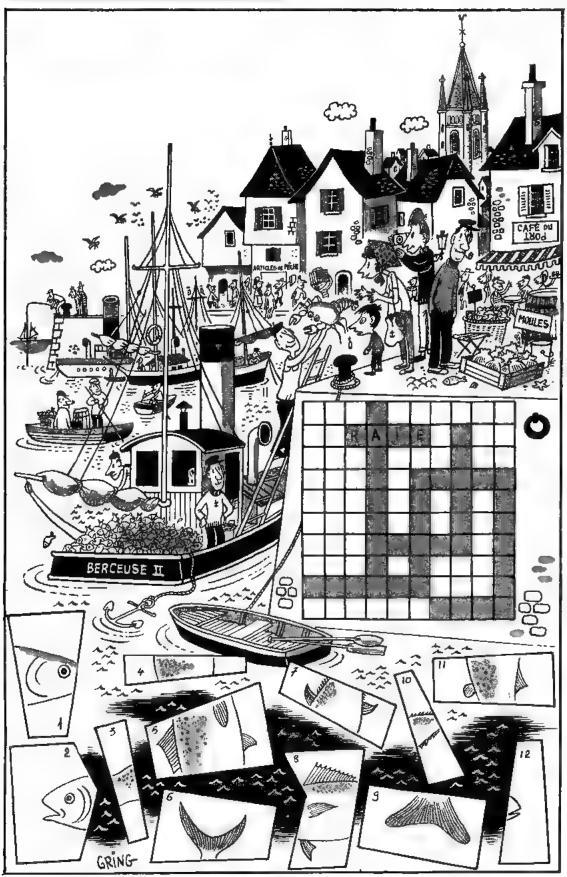
Quelles sont donc ces erreurs?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



#### "ALLONS FLANER SUR LE PORT"

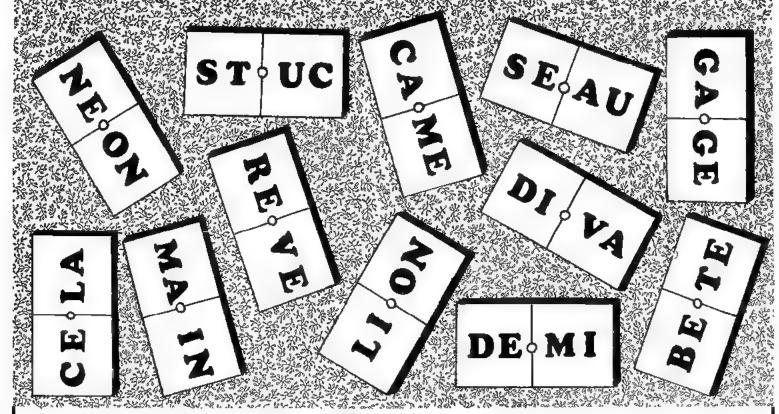
Les petits ports de pêche sont toujours accueillants, surtout lorsqu'on est en vacances et que l'on peut y trouver matière à se distraire, comme c'est le cas.



VOUS Y TROUVEREZ EN FLANANT:

- Cinq anomalies.
- La pipe d'un pêcheur (mais attention, elle est bien cachée).
- Des poissons, évidemment; notre puzzle en contient deux. A vous de les reconstituer.
- 4. Des bateaux, bien sûr: en examinant bien ceux qui sont au port, dites-nous, si à votre avis, ce sont des bateaux prêts à prendre la mer, ou bien des bateaux fraîchement rentrés de leur dure journée de pêche.
- 5. En partant du nom raie qui se trouve dans le filet, trouvez neuf poissons ou fruits de mer. Le nombre de lettres est marqué par le grisé.

(Solution en dernière page du Journal des Jeux.)



#### **MODOMINOS**

Chacun de ces dominos comporte un mot de quatre lettres. Mais en rapprochant deux dominos vous pouvez former, chaque fois, un autre mot de quatre lettres composé de la dernière syllabe d'un domino et de la première syllabe du domino qui le suit.

Avec VEGA et GENE par exemple, et en les rapprochant vous formez le mot GAGE.

Essayez donc de former avec tous les dominos, en les plaçant côte à côte, une chaîne continue de mots. En comptant les noms qui sont déjà sur les dominos et les noms formés par les rapprochements, vous obtiendrez ainsi 23 mots. Lesquels?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.





D'UN COUP D'AILE, TOUTES LES BELLES RÉGIONS DE FRANCE SONT A VOTRE PORTÉE.

Les provinces françaises les plus éloignées de chez vous deviennent à votre portée en moins de quelques heures, grâce au réseau aérien d'AIR INTER

Confortablement installés à bord de Caravelle, vous survolerez les plus belles contrées de France;... L'Alsace, la Provence, la Bretagne, l'Auvergne, la Camargue, Paris...

#### LE WEEK-END ASR SATER AU GAGNANT DU JEU CONCOURS PRIMÉ

En page 68-69, vous trouverez le jeu concours primé du cosmos qui permettra au gagnant de passer un week-end offert par Air-Inter, tous frais payés, pour deux personnes, dans la région de son choix ;

EN BRETAGNE : au château de Locguénolé, dans un parc féérique, digne de Merlin l'Enchanteur

Détente à Molitg-les-Bains, station thermale des PYRENEES. Pêche au saumon dans les eaux écumantes du gave d'Aspe. En fond de décor, les pics tourmentés des PYRENEES EN PROVENCE, parmi les collines rousses de Carnoux-en-Provence ; deux jours près des

calanques, alanguies de soleil.

EN AUVERGNE : les lacs, les volcans, les forêts, les montagnes à la portée de Châtel-Guyon, grâce à une voiture Hertz, mise à la disposition du lauréat. Kilométrage illimité

Dans LES LANDES.. Sanctuaires, du foie gras, et des vieilles pierres gascognes.

A PARIS, découverte de la capitale, séjour dans un grand hôtel parisien Voyage aller et retour par avion, assuré par la compagnie **AIR INTER** 





# BULLES EN SCENE

BULLES EN SCENE On joue « le Cid ». Tous les spectateurs devraient être attentifs, mais malheureusement il n'en est rien, et la représentation est troublée par quelques paroles qui s'ajoutent à celles de Rodrigue.

Notre ami Gring n'a pas placé les bulles convenablement et je vous demande de vouloir bien attribuer à chaque personne la phrase que, normalement, elle doit prononcer.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



Tracez une courbe pour donner le sens du sujet. Formez le corps.

Accentuez les détails de la tête, des nageoires. Selon le modèle, situez la queue, les nageoires, noircissez le dessus du dauphin.



Astucestes Devinettes

- 1. Je suis un bois, je suis dans le bois, mais je ne suis pas en bois. Qui suis-je?
- 2. Je me trouve dans le pain, dans le lait et dans la viande et pourtant je ne suis pas comestible. Que suis-je?
- 3. Qui est-ce qui a deux ailes et vingt-deux pieds et qui court sur un gazon?
- 4. Je suis un quatre pattes sur un quatre pattes en train de rêver à de petits quatre pattes. Qui suis-je?

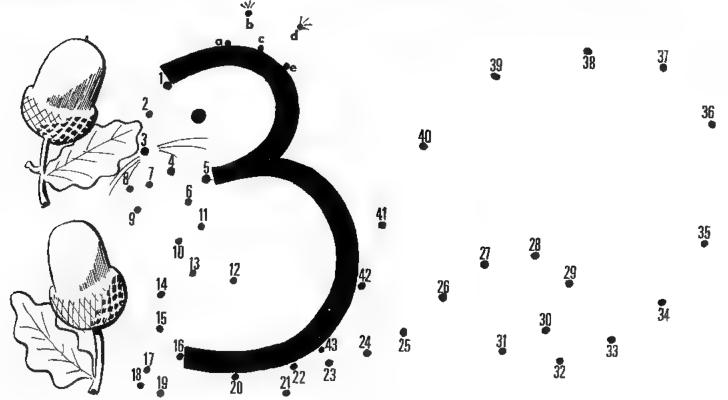
Solution en dernière page du Journal des Jeux.

### LES DEUX PETITS GLANDS ET LE 3°

Il était une fois deux petits glands qui, pendant leur promenade, rencontrèrent un trois; et celui-ci les mangea.

Pourquoi ?...

Reliez vite les points et vous le saurez.

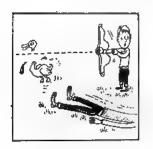




# Avez-vous des dispositions pour être médecin?

N'est pas médecin qui veut. Il faut tout d'abord « pouvoir » faire de longues et solides études. Il faut ensuite disposer de certaines qualités de base sans lesquelles l'exercice de cette profession (qui est bien souvent une sorte d'apostolat) est impossible.

Ces quelques questions vont vous dire si vous avez ces qualités.







|    |  | BU<br>OL<br>KO |
|----|--|----------------|
| 1. | Préférez-vous avoir plus tard une vie régulière avec un salaire modeste, plutôt qu'une vie agitée avec des émoluments très élevés?           |                |
| 2. | Savez-vous ce que signifie le mot « thé-rapeutique »?  | 7414           |
| 3. | Pensez-vous que les<br>médicaments guéris-<br>sent certaines mala-<br>dies, mais « détra-<br>quent » en même<br>temps certains or-<br>ganes? |                |
| 4. | Faites-vous des diff -<br>cultés quand il s'agit<br>de vous faire vacc -<br>ner?   |                |
| 5. | Pouvez-vous donner le nom des deux os de la jambe?   | ,,,            |
| 6. | Faites-vous passer vos distractions et vos loisirs avant votre   |                |

trava: 17 ..... .....

trois médecins célè-

bres d'autrefois?....

aux émissions méd -

cales de la télévision,

au point de préférer cette sorte d'émis-

sions aux séquences

de variétés?.....

8. Vous intéressez-vous

7. Pouvez-vous







100 Ug Non

11. Vous affolez-vous dès que vous avez un petit bobo, et pensez-vous que cela va être grave? . . . . . .

rant?....

12. Pouvez-vous citer trois maladies à virus? ....

 Peu vous importe la composition d'un médicament pourvu qu'il vous guérisse?.....

Détestez-vous être réveillé en sursaut?..

15. Vous trouvez-vous mal (ou tout au moins vous sentezvous « pas bien ») dès que vous voyez une goutte de sang?....

17. Les progrès constants de la médecine et de la chirurgie augmenteront sans cesse la longévité des femmes et des hommes?....

18. Pensez-vous que la science expliquera finalement le mystère de la création de la vie?

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 2, 5, 7, 8, 9, 10, 12, 16, 17, 18.

Un point également pour « non » à : 1, 3, 4, 6, 11, 13, 14, 15.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis courez aux solutions pour voir les explications et le «verdict».



Sur une route isolée une voiture s'est retournée. Le conducteur qui était seul à bord a été éjecté. LUDOVIC et un promeneur qui ont été témoins de l'accident s'approchent de la voiture.

### ENICME...



#### PAR MOALLIC

Chaque semaine, Ludovic détective privé, vous invite à mener l'enquête avec lui. Saurez-vous dénouer cette énigme?

#### ACCIDENT DE VOITURE



Ayant pu téléphoner du village voisin, LUDOVIC cherche à connaître l'identité du blessé.



nt fort on



Un détail lui laisse supposer que le promeneur n'est pas étouffé par les scrupules.

QUEL DETAIL PERMET A LUDOVIC DE JETER UNE TELLE ACCUSATION?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

cossue une chose l'intrigue,





#### BAS LES MASQUES

Il y a toutes sortes de masques pour le travail ou le plaisir, pour la comédie ou la tragédie, pour le sport ou la mascarade... Ce jeu va vous le prouver. Rendez donc à chacun des personnages (dotés d'une lettre de A à F) le masque qui lui convient.



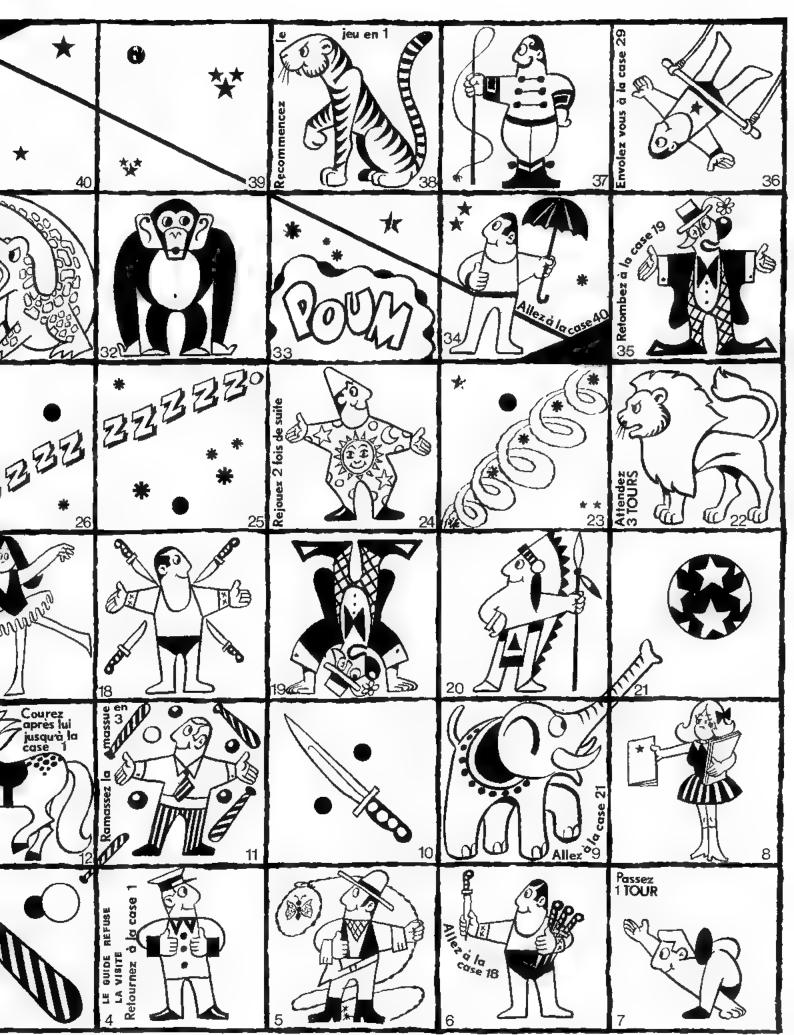


Cette semaine nous vous invitons à visiter un cirque Mais attention cette visite n'est pas sans embûches. Chaque joueur possède une marque (boutons, bonbons, etc.). Vous lancez le dé chacun votre tour. Attention pour accéder à la case « entrée », il vous faut faire six.

Le parcours se fait en suivant les cases numérotées. Pour rendre le jeu attrayant suivez bien les indications des cases N° 4, N° 6, N° 7, N° 9, N° 11, N° 12, N° 16, N° 22, N° 24, N° 31, N° 34, N° 35, N° 36, N° 38, N° 41. Le gagnant sera celui qui arrivera le premier à la case sortie. Mais pour cela, il vous faut faire le nombre exact pour y arriver. Sinon, reculez deutant de points supplémentaires.



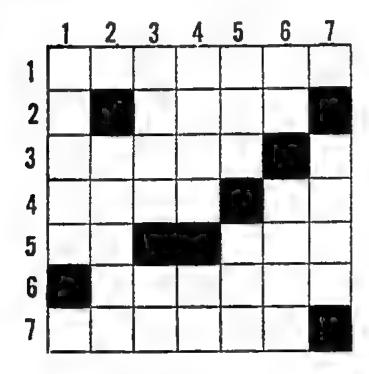




#### MOTS CROISÉS AU CHOIX

par CLAUDE-MARCEL LAURENT

Choisissez vous-même la série de définitions à votre goût : Flash (pour lecteurs pressés) ou As (si vous aimez cherchez un peu).



#### FLASH

HORIZONTALEMENT: 1. Ce que contient une ma n. — 2. Poisson plat. — 3. Désigner par suffrages. — 4. Division du damier. Fin de participe. — 5. Préposition devant une matière. Façon de faire suivant les règles. — 6. Figures géométriques à quatre côtés égaux. — 7. Auxquelles on a fait tort.

VERTICALEMENT: 1. Monnaie. — 2. Arme à long manche. — 3. Iridacée à fleur odorante. Carte. — 4. Station de chemin de fer. Note de musique. — 5. Du verbe nier. Mesure de surface. — 6. Fin de fée. Colères d'autrefois. — 7. Place ou pose.

#### AS

HORIZONTALEMENT: 1. Beaucoup de pincées. — 2. Interdite au chauve. — 3. Cho sir d'une certaine façon. — 4. Résidence simplifiée. Dans le « pied ». — 5. Marque un état, un lieu ou une manière. On doit le septième aux frères Lumière. — 6. Paliers d'un escalier. — 7. Celles qui signent un contrat sans le lire le sont souvent.

VERTICALEMENT: 1. Dans la cave ou sur un vieux pantalon. — 2. Instrument du jardinier et du pompier. — 3. Partie colorée de l'œil. Vous, si vous trouvez! — 4. Pousse à l'attention. Ile au large de La Rochelle. — 5. Conteste. Cent mètres carrés. — 6. La fin d'une fée. Vieilles colères. — 7. Aliment apprêté pour le repas.



### LE FILET

MUNISSEZ-VOUS DE TOILE, DE FIBRE, DE 2 BAGUET-TES DE BOIS DE 30 CM, DE CORDE DE LIN

Confectionnez une balle en toile à l'aide de la figure A.

Reproduisez cette figure au double et 2 fois. Reportez-vous aux détails d'assemblages et D. Bourrez de fibre.

Si vous possédez une vieille balle de tennis, elle conviendra tout aussi bien.

Confectionnez le filet.

Reportez-vous à la figure F.

#### Place au jeu :

Mettez-vous face à face à 1,50 m environ. Placez votre balle au milieu du filet.

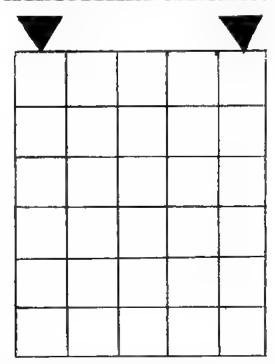
Tendez votre filet énergiquement, ce qui projettera la balle à l'adversaire qui à son tour devra refermer le filet sur la balle.

Et le jeu continu.

Il vous donnera du muscle!

Si l'on manque la balle, on perd 1 point.

#### ACROSTICHE VEDETTE

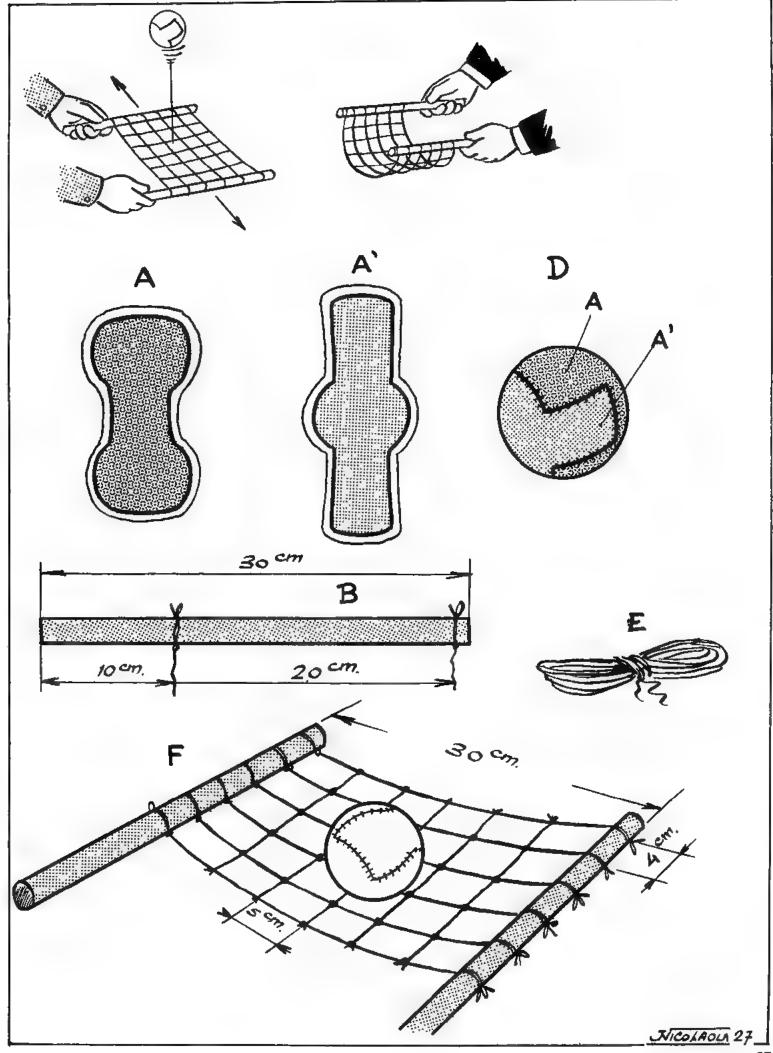


Dans les six lignes horizontales de cette grille, placez les mots correspondant aux définitions que voici :

- 1. Planète. 2. Pèlerinage breton. 3. Après le vol. 4. Nombre inversé. 5. C'est une bonne raison. —
- 6. Sur la table
- Si les mots sont exacts vous pourrez lire, verticalement et de haut en bas dans les colonnes des extrémités, dans le sens des flèches :
- à gauche le nom,
- à droite le prénom

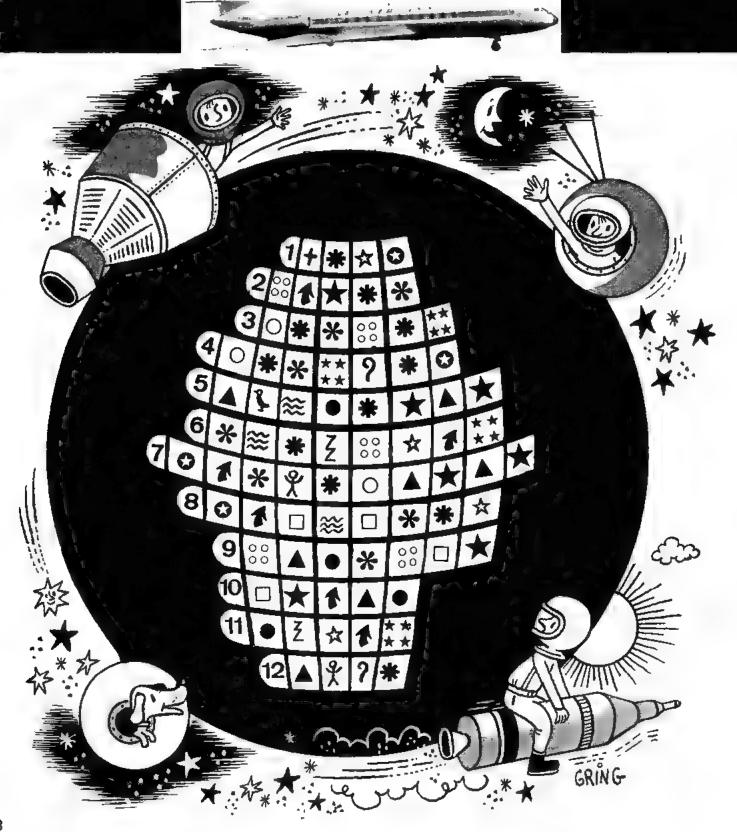
d'une vedette française de la chanson.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



SI VOUS ÊTES LE MEILLEUR "COSMONAUTE", DU JEU-CONCOURS PRIMÉ,

CET AVION EST A VOUS POUR 2 JOURS!



# Grâce au jeu du cosmos, GAGNEZ 250 F et UN WEEK-END TOUS FRAIS PAYÉS, offert par Air-Inter POUR 2 PERSONNES Voir page 54

Au centre de cette « planète noire » autour de laquelle tournent des astronautes dans leur capsule, se trouvent les noms de 12 satellites célèbres.

Quel sont ces noms?

lis ont été codés, c'est-à-dire que les lettres ont été remplacées par des signes, la même lettre étant toujours le même signe. Les quatre petites étoiles en carré, par exemple, représentent toujours la lettre « K » et la lettre « O » est une petite roue dentée.

Sachant que parmi ces satellites figurent TELSTAR et

VOSKHOD, trouvez-les tous.

Au fur et à mesure que vous trouvez les lettres et les noms, inscrivez-les dans la grille « muette » du bulletinréponse. Ensuite, établissez une liste de difficultés, c'est-à-dire que le premier nom que vous aurez déchiffré sera en tête, puis le deuxième nom en seconde position de façon à mettre en dernier celui que vous aurez eu le plus de mal à trouver.

Le gagnant sera celui ayant trouvé les 12 noms se rapprochant le plus près de la liste de difficultés établie

par le Jury.

# ATTENTION! Avant de cómmencer lisez attentivement ce REGLEMENT

Ne peuvent participer au concours que les lecteurs résident en France et en Belgique.

Lo gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms des douze satellites, aura fourni une liste de difficulté semblable à celle qui aura été étable par un jury formé de : Georges Rieu, rédacteur en chef, Roger Dat, lean Ollivier, Roger Lecureux.

S'[] n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils solent tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

inscrivez très lisiblement vos nom et adresse.

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » Nº 1281

B. P. PARIS 90-10

il devra être poeté avent le mardi 5 août, le cachet de la poete faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des réponses envoyées après cette date.

Le solution et le nom du gagnant seront publiés dans le nº 1267 du 13 septembre 1969.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que dés décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie de Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

|  | Découpez suivant le pointillé |     |  |
|--|-------------------------------|-----|--|
| BULLETIN REPONSE   |                               |     |  |
| NOM  | PRENOM                        | AGE |  |
| RUE  |                               | N°  |  |
| VILLE  | DEPARTEMENT                   |     |  |
| Adresse de mon vendeur habituel de                           | PIF                           |     |  |
| Grille muette  | Liste de difficulté           | s   |  |
| 1 2 3 4 5 5 6 6 7 8 9 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 | 2°                            | 7°  |  |
| 11 12 1  | 6°                            | 12° |  |



#### **ROMERREURS**

#### Dans la tribune :

II y a des haut-parleurs. — César a une couronne. — Un « officiel » a des jumelles. — Un autre a un chapeau mou. — Le héraut est tout à fait type Renaissance.

#### Au niveau de la course de chars :

Le premier char a quatre roues. — Le second a des pneus. — Le troisième est un char de combat moderne genre « tank ». — Il y a un taureau au milieu des chevaux du deuxième char. — Il est conduit par une dame du Moyen Age.

#### Au niveau des personnages dans l'arène :

L'équipement des gladiateurs est très fantaisiste. —
L'un a une fourche au lieu du traditionnel trident. —
L'autre a un couteau à cran d'arrêt — et un colt à la ceinture. — Le chrétien s'apprête à dévorer le lion (ce qui n'est que justice mais... — il a un réchaud à alcool — du beurre en motte — et une salière.

#### CINO EN UN

#### Anomalies:

- 1. Une pagaie avec une rame dans la barque. —
- Panier de coquilles Saint-Jacques marqué moules.
   L'ancre flotte.
   4. Café du port marqué à l'envers.
- 5. Crabe avec un corps de homard.

#### Objet caché:

La pipe du pêcheur se trouve formée par le bout du quai et la cheminée du bateau.

Puzzle:





#### Jeu d'observation :

Ils viennent de rentrer. Les coques sont profondément enfoncées dans l'eau, ce qui prouve qu'ils sont encore chargés de leur pêche.

#### Jeu de croisements :

OURSIN - COLINS - BARS - TACAUDS - RASCASSE - MULET - MERLAN - SOLES.

#### MODOMINOS

LION - ONCE - CELA - LAMA - MAIN - INCA - CAME - MERE - REVE - VEGA - GAGE - GENE - NEON - ONDE - DEMI - MIDI - DIVA - VASE - SEAU - AUBE - BETE - TEST - STUC,

#### JEU DES BULLES

1. H. — 2. E. — 3. F. — 4. G. — 5. J. — 6. D. — 7. B. — 8. C. — 9. A. — 10. I.

#### **OUI SUIS-JE?**

1. Les bois du cerf. — 2. La lettre I. — 3. Une équipe de football. — 4. Un chat sur un fauteuil.

#### **TEST: QUELQUES EXPLICATIONS:**

La thérapeutique est le traitement des maladies.
 5. Tibia et péroné.
 7. Ambroise Paré - Harvey · Laennec - Dupuytren - Charcot, etc.

#### LE VERDICT

- Si vous avez plus de 12 points : vous avez des dispositions pour être médecin. Tant mieux, c'est une profession admirable. Mais n'oubliez pas que la route du doctorat en médecine est longue et difficile.
- Entre 6 et 12 points, il vaut mieux que vous choisissiez un autre métier.
- Moins de 6 points : non seulement vous n'avez pas les dispositions nécessaires pour être un bon médecin, mais encore vous avez tout ce qu'il faut pour être un malade insupportable...

#### ENIGME

Un banquier se déplace rarement sans argent sur lui. Le promeneur déclare n'avoir touché à rien. Or, LUDO-VIC a constaté que, si un seul bouton fermait la veste de la victime avant qu'il parte au village, à son retour, celle-ci était fermée par deux boutons. Le blessé étant évanoui, seul le promeneur a pu boutonner le second bouton. Pourquoi ? si ce n'est parce qu'il a ouvert la veste pour délester le banquier de son argent.

#### **BAS LES MASQUES**

Pour l'apiculteur A, le masque 4. — Pour l'arlequin B, naval 5. — Pour l'escrimeur D, le masque 7. — Pour le guerrier africain le masque 2. — Pour le pompier F, le masque antigaz 6. — Pour le plongeur sous-marin G, le masque 1. — Pour le chirurgien H, le masque antiseptique 3. — Pour le prêtre égyptien I, le masque d'Anubis 8.

#### ACROSTICHE: UNE VEDETTE

Avec: 1. VENUS. — 2. AURAY. — 3. RECEL. — 4. VINGT. — 5. ALIBI. — 6. NAPPE. Vous obtenez: VARTAN SYLVIE.

#### **MOTS CROISES**

Horizontalement: 1. POIGNEE. — 2. RAIE. — 3. ELIRE. — 4. CASE. IE. — 5. EN. ART. — 6. CARRES. — 7. LESEES.

Verticalement : 1. PIECE. — 2. LANCE. — 3. IRIS. AS. — 4. GARE. RE. — 5. NIE. ARE. — 6. EE, IRES. — 7. METS.



### PHOU

VIOLENT

Formidable... Retransmission du Championnat de cátch, cette après-midi à la télé!





























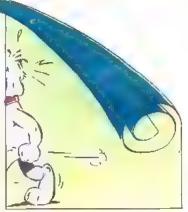


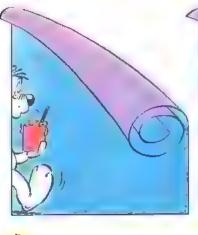




















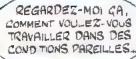






# OULA JOIE DE VIDRE DO GOILIB





































AVANT DE SAVOURER CETTE PAGE, IL EST INDISPENSABLE D'A-YOIR LU D'ABORD : - GAI-LURON -(Les 2 Pages Précédentes

2) APRES AVOIR LU GRI-LURON, ON PEUT LIRE CETTE PAGE MAIS... ELLE DOIT ÈTRE LUE : de droite à Gauche

IL EST DRMELLEMENT INTERDIT DE MARCHER SUR LES PELOUSES.

HÉHO, YOUS LE VOISIN, SI VOUS N'ÊTES PAS CON-TENT, ALLEZ HABITER AILLEURS.





REGARDEX-MOI CA, COMMENT VOLLEZ-VOUS TRAVAILLER DANS DES CONDITIONS PAREILLES...

































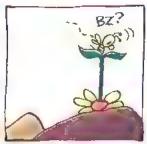
















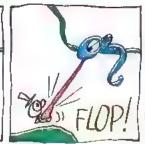












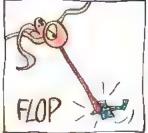


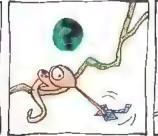




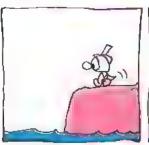






























### Lio bête à Pillo



Scénario : SANI. MAS.

Dessin ; MAS.





















# ET MUZO ST BESSINS DE NICOLACU



















#### De vous à nous de nous à vous

Suite de la page 2. Vous voilà tous comblés puisque Nasdine Hodja est revenu dans le n° 1257 et que, régulièrement, vous le retrouverez dans des nouvelles aventures inédites et complètes.

LOIC à Châtellerault :
« ... J'a i m e beaucoup
Rahan... il faut que ses
histoires reviennent plus
souvent dans PIF. Bravo
pour le journal des jeux.
Pour les bricolages, il
faudrait que les « matériaux » à utiliser soient
plus faciles à trouver! »

Nous concevons les bricolages en fonction d'objets, d'instruments, qui
peuvent se trouver dans
toutes les familles. Bien
sûr cela peut ne pas être
vrai pour certains d'entre
vous quelquefois. D'autre
part, Loïc, il te faut chercher, tu as peut-être dans
ta maison « plus de trésors » que tu ne le
penses!

Sylvie BARBIER à Bresles : « ... Je voudrais qu'au dos du bulletinréponse du jeu primé ne se trouvent pas les mots croisés... car on ne peut plus les garder pour les faire. »

Ta remarque est judicieuse. Nous en avons tenu compte et, dès la semaine prochaine, nous te donnerons satisfaction. En effet, tu pourras participer au concours primé et faire les mots croisés quand bon te semblera.

Eric BUREAU, Le Mans:
« ... J'aime beaucoup
PIF, Nestor, Teddy Ted,
tous vos jeux, bien sûr
le gadget et Leo... Bête à
part. Je voudrais savoir
qui le dessine.

Roger Mas est le dessinateur de Leo... Bête à part mais il en est aussi le scénariste en collaboration avec Jean Sani.





Une histoire comique de PIF en 5 pages : "LE MAUVAIS GENIE".

Une aventure en 20 pages de **JACQUES FLASH**, l'homme invisible, dans "**TERREUR SUR LA MANCHE**".

Une histoire comique en 7 pages, DES AS.

Une aventure de 10 pages du GRÊLE 7-13 dans 
"LA BOULE DE CRISTAL".

et comme chaque semaine :

LE CONCOMBRE MASQUÉ - COUIK - NESTOR - PIFOU - GAI-LURON - M. LE MAGICIEN - LEO BÊTE A PART - AILLEURS -PLACID ET MUZO - CORINNE ET JEANNOT -

LE JOURNAL DES JEUX de 16 pages.

LE GADGET-SURPRISE

# les Jeudis Corinne Jeannot

PAR, TABARY.











NE VOUS ÎNQUIETEZ PAS, VA! NOUS N'ALLONG PAS TARDER A LE VOIR REVENIR!





J'AI REQU UN COUP DE TELEPHONE ANONYME D'UNE DÉNOMMÉE COSETTE! ET IL PARAIT QUE TU NE T'APPELLES PAS JEANNOT LAROSE, MAIS JEAN VALJEAN !!...







Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — Comité de Direction : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — Rédacteur en chef : Georges RIEU - 407-7-1969 Imp Montsouris Paris, Massy - o.g.p. Imprimé en France - Loi nº 49,956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.